

Anti-Démarrage

V-CB-MOD2C30-CLSWL



Table des matières

Caractéristiques techniques	1
Caractéristiques de la platine	1
Caractéristiques du clavier	1
Fonctionnement	1
Mode normal	1
Mode garage	2
Programmation des codes	2
Modifier le code maître	2
Programmer un code utilisateur	2
Supprimer un code utilisateur	3
Programmer le code garage	3
Supprimer le code garage	3
Schéma de câblage	3

Caractéristiques techniques

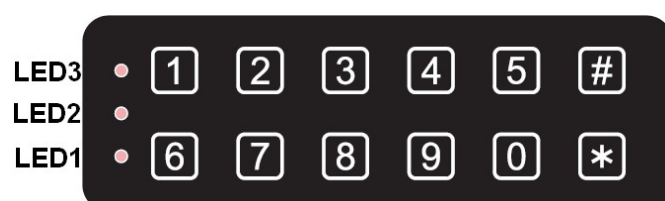
Caractéristiques de la platine

Alimentation	: 12-24 V/DC
Consommation en veille	: 10 mA
Fréquence Radio	: 868.5 Mhz
Modulation	: FSK
Puissance Rayonnés	: < 10 dBm
Sensibilité	: -106 dBm
Portée en champ libre	: 100 m

LEDs	: 3
Connecteurs 6 points	: 2
Entrée	: 1 (+APC)
Sorties par relais	: 2 (30A / 24V)
Température fonctionnement	: -20 à +70 °C
Dimensions hors tout	: 136 x 80 x 32 (mm)
Poids (hors accessoires)	: 200 g

Caractéristiques du clavier

Chaque touche appuyée renvoie un bip court.



LED 1 : vert / LED 2 : orange / LED 3 : rouge

Alimentation	: 3V par la platine
Consommation veille	: 0,6 mA
Consommation en émission	: 35 mA
Fréquence Radio	: 868.5 Mhz
Modulation	: FSK
Puissance Rayonnée	: < 10 dBm
Sensibilité	: -106 dBm
Portée en champ libre	: 100 m
Cryptage* (128 bits)	: Four-Talk Technologie
LEDs	: 3
Température fonctionnement	: -20 à +70 °C
Dimensions	: 112 x 38 x 9,8 (mm)
Poids	: 85 g

* : Les commandes sont acquittées par le récepteur.

Fonctionnement

Mode normal

Deux procédures possibles :

1) Contact avant code

Le clavier est en mode **veille**, la LED verte du clavier clignote toutes les 2 secondes. Les 2 relais sont au repos, le véhicule est en mode **anti-démarrage**.

Lorsque l'on met le contact, la LED orange s'allume. Composer un code **utilisateur** suivi de la touche #.



2 cas de figures :

- Si le code est erroné, le clavier émet 1 bip long, la LED rouge s'éclaire fixe un temps et le clavier reste en l'état.
- Si le code est bon, le clavier émet 2 bips, la LED verte clignote lentement. Les 2 relais sont activés.

Le véhicule peut **démarrer**.

Tout le temps où le véhicule est démarré, les LEDs verte et orange sont allumées.

Dès que l'on coupe le contact, vous avez 30 secondes pour redémarrer sans faire de code, sinon le système repasse en veille.

2) Code avant contact

Le clavier est en mode **veille**, la LED verte du clavier clignote toutes les 2 secondes. Les 2 relais sont au repos, le véhicule est en mode **anti-démarrage**.

Composer un code **utilisateur** suivi de la touche #.

2 cas de figures :

- Si le code est erroné, le clavier émet 1 bip long, la LED rouge s'éclaire fixe un temps et le clavier reste en veille.
- Si le code est bon, le clavier émet 2 bips, la LED verte clignote lentement. Vous avez 30 secondes pour mettre le contact. Une fois mis, les 2 relais sont activés, les LEDs verte et orange s'allument.

Le véhicule peut **démarrer**.

Tout le temps où le contact est mis, les LEDs verte et orange sont allumées.

Dès que l'on coupe le contact, vous avez 30 secondes pour redémarrer sans faire de code, sinon le système repasse en veille.

Mode garage

Il est possible de rendre le système inactif en permanence, c'est-à-dire que vous pouvez démarrer sans faire de code utilisateur (ex. : pour donner le véhicule en révision).

Le clavier est en mode **veille**, la LED verte du clavier clignote toutes les 2 secondes. Les 2 relais sont au repos, le véhicule est en mode **anti-démarrage**.

Composer le code **garage** suivi de la touche #.

2 cas de figures :

- Si le code est erroné, le clavier émet 1 bip long, la LED rouge s'éclaire fixe un temps et le clavier reste en mode veille.
- Si le code est bon, le clavier émet 2 bips, les LEDs verte et orange clignotent rapidement en permanence.

Les 2 relais s'activent.

Le véhicule peut **démarrer** sans code.

Pour sortir du mode **garage**, composer le code **garage** suivi de la touche #.

Programmation des codes

État du système en sortie d'usine :

- Code maître : **0000**
- Codes utilisateurs : non programmés
- Code garage : non programmé

Les codes peuvent être composés de 1 à 8 chiffres, mais vous ne pouvez pas utiliser le code **0** seul.

Modifier le code maître

Il permet de modifier les codes utilisateurs et le code garage, mais ne permet pas de démarrer le véhicule.

ATTENTION : ne jamais perdre ce code, sinon il faudra retourner le clavier en usine pour reprogrammation.

Composer le code **maître** suivi de la touche *.

Saisir **0**, suivi de la touche *.

Le clavier acquitte par 2 bips et passe en mode reprogrammation du code **maître**.

Composer le nouveau code **maître** suivi de la touche *.

Le clavier acquitte par 2 bips et repasse en mode veille.

Le code **maître** est reprogrammé.

Programmer un code utilisateur

Composer le code **maître** suivi de la touche *.

Saisir le **numéro** du code **utilisateur** (1,2 ou 3) suivi de la touche *. Le clavier acquitte par 2 bips et passe en mode programmation du code **utilisateur**.

Composer le nouveau code **utilisateur** suivi de la touche *.

Le clavier acquitte par 2 bips et repasse en mode veille.

Le code **utilisateur** est programmé.

Supprimer un code utilisateur

Composer le code **maître** suivi de la touche *.
Saisir le **numéro** du code **utilisateur** (1,2 ou 3) suivi de la touche *.
Saisir **0**, suivi de la touche *.
Le clavier acquitte par 2 bips et repasse en mode veille.
Le code **utilisateur** est supprimé.

Programmer le code garage

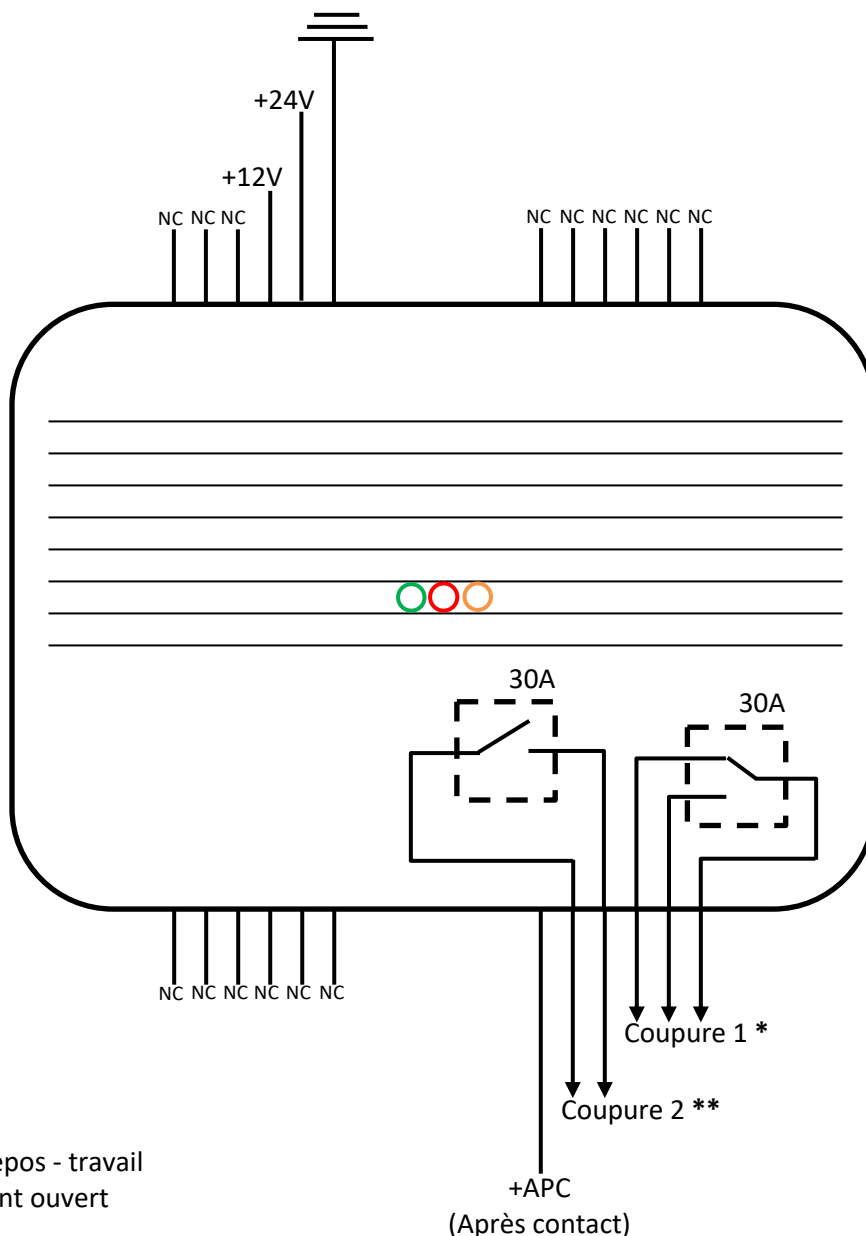
Composer le code **maître** suivi de la touche *.
Saisir **4**, suivi de la touche *.
Le clavier acquitte par 2 bips et passe en mode programmation du code **garage**.

Composer le nouveau code **garage** suivi de la touche *.
Le clavier acquitte par 2 bips et repasse en mode veille.
Le code **garage** est programmé.

Supprimer le code garage

Composer le code **maître** suivi de la touche *.
Saisir **4**, suivi de la touche *.
Saisir le chiffre **0**, suivi de la touche *.
Le clavier acquitte par 2 bips et repasse en mode veille.
Le code **garage** est supprimé.

Schéma de câblage



* Relais commun – repos - travail

** Relais normalement ouvert